



МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ

Учреждение образования

«Брестский государственный университет имени А.С. Пушкина»



С.М. ТОКАРЧУК, О.В. ТОКАРЧУК
ВЕБ-КАРТА ARCGIS ONLINE.

ПРАКТИКУМ ДЛЯ ИНОСТРАННЫХ СТУДЕНТОВ

Электронное учебное издание
для студентов специальности 1-31 02 01 География (по направлениям)

Брест
БрГУ имени А.С. Пушкина
2022

1 Титульная страница

2 Введение

Содержание раздела

- Авторы
- Рецензенты
- Выходные данные
- Описание
- Содержание

[Открыть раздел "Введение" в отдельной вкладке](#)

3 Создание точечных объектов

4 Создание линейных объектов

5 Создание полигональных объектов

6 Работа с редактором легенды



Веб-карта ArcGIS Online

Практикум для иностранных студентов

Авторы

Токарчук Светлана Михайловна - кандидат географических наук, доцент, доцент кафедры географии и природопользования факультета естествознания Брестского государственного университета имени А.С. Пушкина

Токарчук Олег Васильевич - кандидат географических наук, доцент, доцент кафедры географии и природопользования факультета естествознания Брестского государственного университета имени А.С. Пушкина

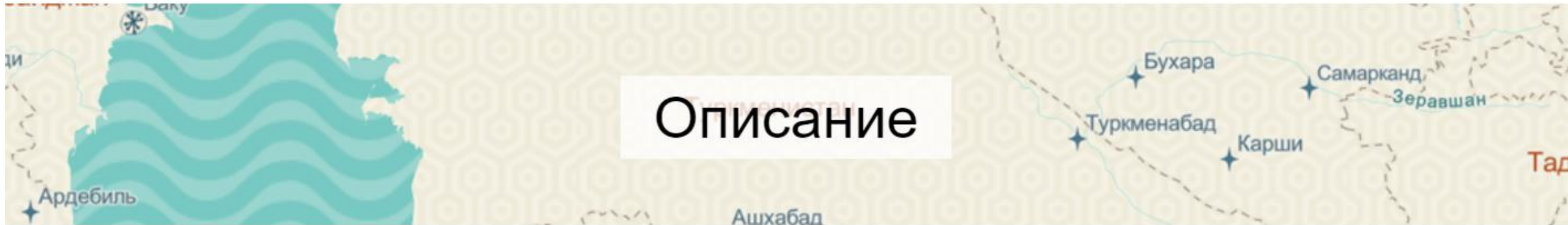
Рецензенты

Сипач Вячеслав Александрович - заместитель начальника отдела №14 "Разработки технологий обработки и применения данных дистанционного зондирования Земли" Научно-инженерного республиканского унитарного предприятия «Геоинформационные системы»

Заруцкий Сергей Александрович - кандидат географических наук, доцент, заведующий кафедрой туризма и страноведения Брестского государственного университета имени А.С. Пушкина

Выходные данные

Токарчук С. М. Веб-карта ArcGIS Online. Практикум для иностранных студентов [Электронный ресурс] / С. М. Токарчук, О.В. Токарчук // Брестский государственный университет имени А.С. Пушкина. – Брест, 2022. – Режим доступа: <https://arcg.is/1e1bTm>.



Практикум разработан для иностранных студентов из Туркменистана в целях обучения основам создания интерактивных карт с использованием возможностей облачной платформы картографирования ArcGIS Online.

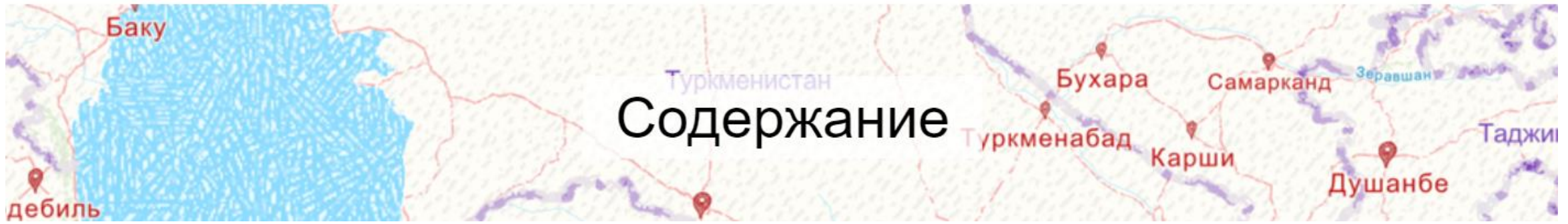
Электронное учебное издание состоит из введения и пяти разделов.

Первые три учебных раздела описывают возможности использования облачной платформы картографирования ArcGIS Online для создания и работы с интерактивными картами разного типа: точечных, линейных, полигональных.

В пятом разделе показываются возможности платформы по работе с легендами карт, приводятся инструкции по выбору типа легенды, работе с фоном и контурами значков и др.

Заключительный раздел включает урок работы с картографическим веб-шаблоном ArcGIS Map Series, который можно использовать для создания каталогов веб-карт, что позволяет объединить под одной оболочкой созданные веб-карты.

Электронное издание может быть использовано иностранными студентами при изучении курса "ГИС-технологии с основами геоинформатики", а также в научно-исследовательской деятельности студентов (при написании курсовых и дипломных работы, подготовки картографического материала в научные статьи).



1. Создание точечных объектов
2. Создание линейных объектов
3. Создание полигональных объектов
4. Работа с редактором легенды
5. Создание каталога веб-карт

1 Титульная страница

2 Введение

3 Создание точечных объектов

Содержание работы

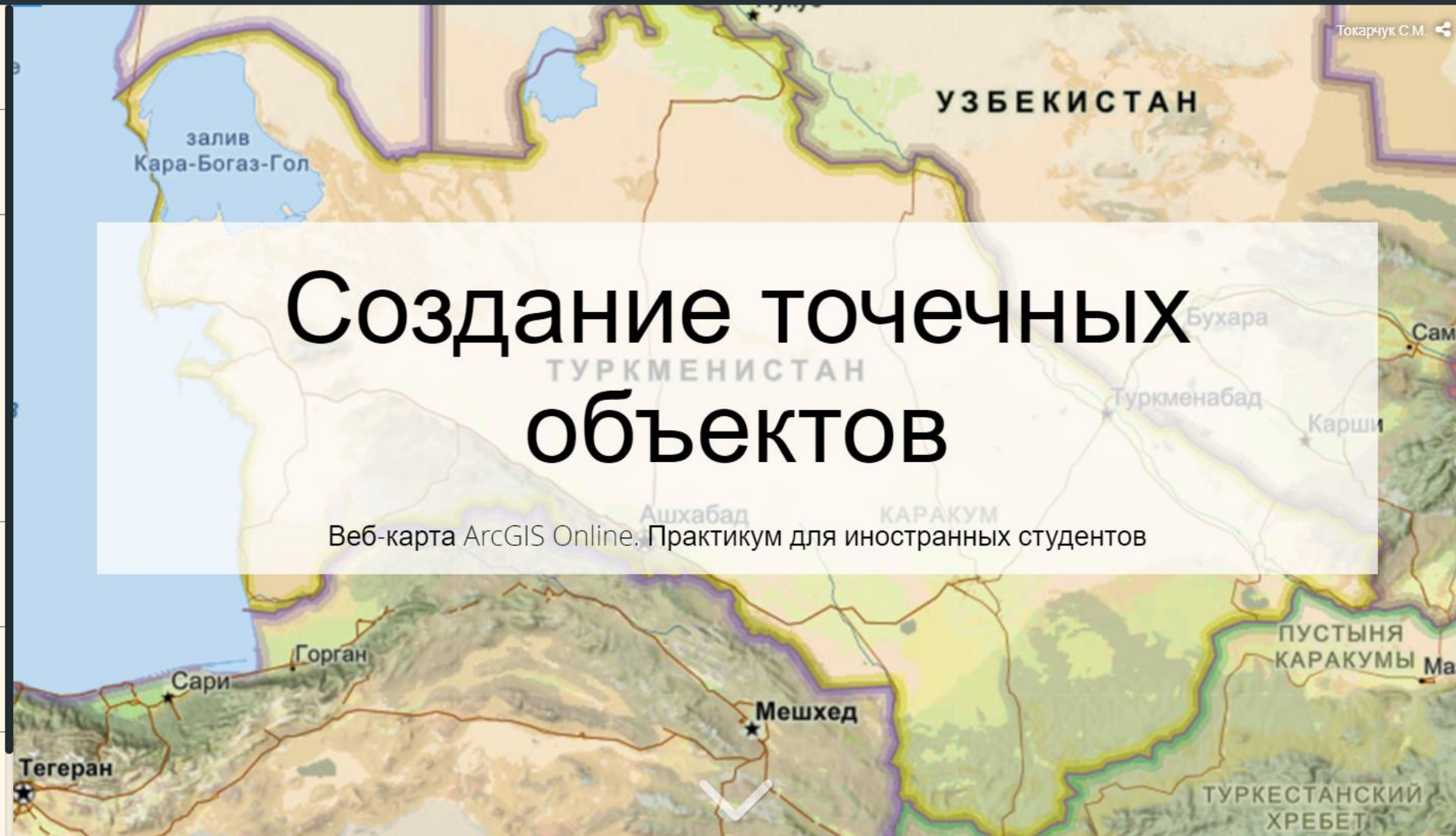
1. Авторизация
2. Создание и сохранение карты
3. Добавление слоя точечных примечаний к карте
4. Создание карты городов Туркменистана
5. Открыть карту (для продолжения работы)

[Открыть работу в отдельной вкладке](#)

4 Создание линейных объектов

5 Создание полигональных объектов

6 Работа с редактором легенды



1 Титульная страница

2 Введение

3 Создание точечных объектов

4 Создание линейных объектов

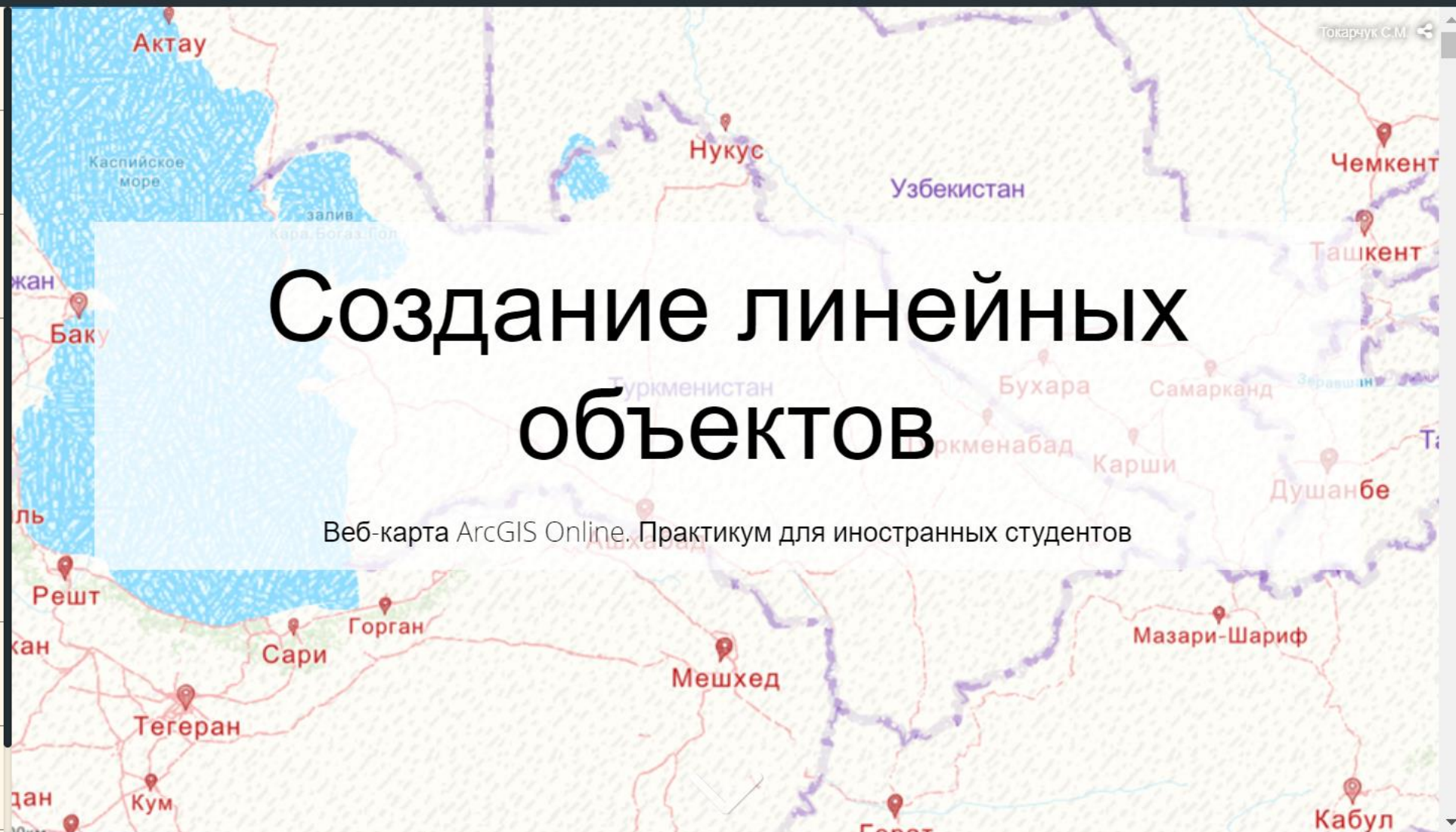
Содержание работы

1. Авторизация
2. Создание и сохранение карты
3. Добавление линейного слоя примечаний к карте
4. Создание карты водотоков Туркменистана
5. Открыть карту (для продолжения работы)

[Открыть работу в отдельной вкладке](#)

5 Создание полигональных объектов

6 Работа с редактором легенды



1 Титульная страница

2 Введение

3 Создание точечных объектов

4 Создание линейных объектов

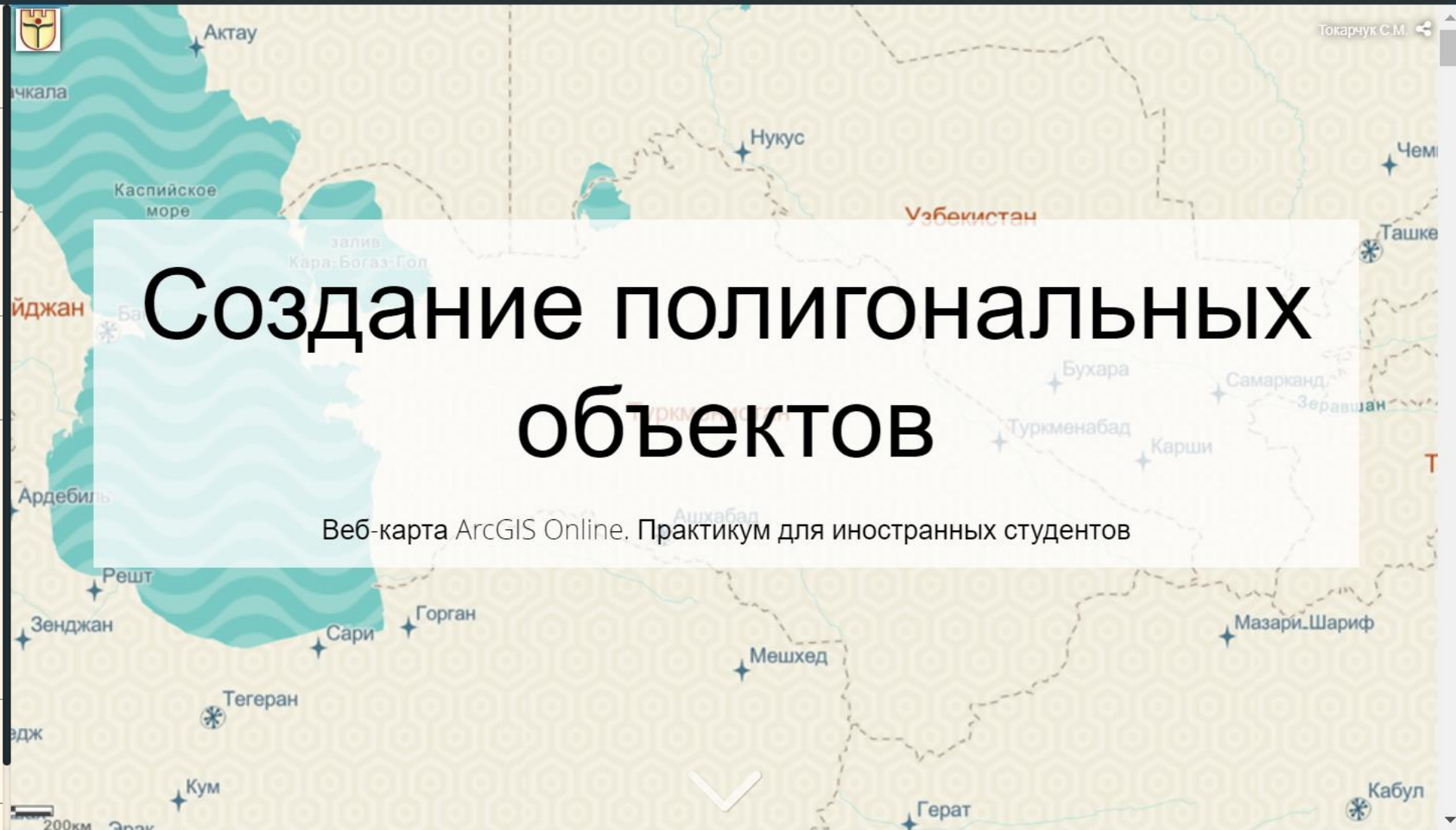
5 Создание полигональных объектов

Содержание работы

1. Авторизация
2. Создание и сохранение карты
3. Добавление полигонального слоя примечаний к карте
4. Создание карты водоёмов Туркменистана

[Открыть работу в отдельной вкладке](#)

6 Работа с редактором легенды



- ▶ 1 Титульная страница
- ▶ 2 Введение
- ▶ 3 Создание точечных объектов
- ▶ 4 Создание линейных объектов
- ▶ 5 Создание полигональных объектов
- ▶ 6 Работа с редактором легенды

Содержание работы

- 1. Загрузка карты
- 2. Создание карты местоположений
- 3. Создание карты плотности
- 4. Создание карты периода создания заповедников
- 5. Создание карты площади заповедников
- 6. Создание каталога карт

[Открыть работу в отдельной вкладке](#)



- ▶ 2 Введение
- ▶ 3 Создание точечных объектов
- ▶ 4 Создание линейных объектов
- ▶ 5 Создание полигональных объектов
- ▶ 6 Работа с редактором легенды
- ▶ 7 Создание каталога веб-карт

Содержание работы

1. Авторизация
2. Создание шаблона каталога
3. Добавление карты "Города Туркменистана"
4. Добавление карты "Водотоки Туркменистана"
5. Добавление карты "Водоёмы Туркменистана"
6. Сохранение каталога

[Открыть работу в отдельной вкладке](#)

