

N3'2005

Иллюстрированный методический журнал для воспитателей дошкольных учреждений

Выходит 6 раз в год

Учредитель и издатель: 000 Издательский дом дошкольника»

Генеральный директор В.М. Кузина Главный редактор Г.А. Тростянская Зав. отделом **Л.А. Сидорова**

Литературный редактор Е.М. Гажур Художественный редактор Т.С. Селиверстова Дизайнер

Г.Д. Егоров

Журнал издается с 2001 г. Зарегистрирован Министерством Российской Федерации по делам печати, телерадиовещания и средств

Регистрационное свидетельство ПИ № 77-5632 от 13 октября 2000 г.

Адрес редакции: Покровский бульвар, дом 4/17, стр. 5 Москва, почтамт, ТСП-0, 101990 Телефон/факс (095) 924-76-20 Телефон (095) 921-88-79 Тираж **32** 70**9**,3аказ **3 474**

ОАО ордена Трудового Красного Знамени "Чеховский полиграфический комбинат" 142300, г. Чехов Московской области Телефон (272) 71-336 Факс (272) 62-536

При перепечатке ссылка на журнал «Ребенок в детском саду» обязательна.

Подписка на журная «Ребенок в детском саду» оформляется по каталогу Роспечати по всей территории России и стран СНГ без ограничений.

Индекс: 80181/81232

в дешском сади

COMEPMANUE

Взаимодействие детского сада с семьей

- **Н. Дорохина** "Мы с моей бабушкой лучшие друзья" 2
- 12 А. Головчак • Развитие детей младенческого возраста Школа педагогического мастерства
- 19 Ю. Микляева • К вопросу о педагогической культуре родителей

Актуальные проблемы

23 **Н. Короткова, П. Нежнов** • Возрастные нормативы и наблюдение за развитием дошкольников

Практика

- 0. Алексеева, Н. Круглова "Кем быть?" 34
- 41 **Е. Борисова** • Киренск – город-труженик
- 43 **А. Ахлюева •** "Мы – гаврилов-ямцы"
- 46 Т. Остапчук • Знатоки родного города
- 50 Г. Казаручик • Дидактические игры в экологическом воспитании старших дошкольников
- 54 Л. Мансарлийская, С. Тюрикова • Ребенок в безопасной
- 60 Е. Куропятникова • Контроль при обучении английскому
- 63 Л. Такашова • Развлечения для детей раннего возраста
- 67 И. Мамеко • С днем рождения!
- 72 М. Прокофьева, В. Трихункова • Математический досуг
- **М. Смураго** В гостях у лета 77
- **Р. Желыбина** Аукцион 79

Литература — детям

86 Н. Ильчук • Добрый великан в Зеленой Стране

Дидактические игры в экологическом воспитании старших дошкольников

Продолжение. Началосм.: Ребенок в детском саду. – 2005. – № 2.



аличие экологических представлений у детей не гарантирует их готовности поступать экологически целесообразно. Предлагаемые дидактические игры направлены на развитие у дошкольников эмоционально-ценностного отношения к природе, ее эстетического восприятия и формирование нравственно-оценочного опыта поведения в природе. Игры желательно проводить в естественной природной среде (за исключением игр с комнатными растениями, животными из уголка природы) с небольшой подгруппой детей (5–7 человек).

Дидактические игры для развития эстетического восприятия природы

В ходе игры дошкольники при контакте с природным объектом (наблюдении, прикосновении к растению, животному и т. д.) должны рассказать об особенностях его внешнего вида, развития или об уходе за ним, о случаях бережного (жестокого) отношения людей к растениям, животным.

"Беседа с деревьями"

Цель. Учить детей видеть и эмоционально откликаться на прекрасное в природе; вос-

питывать гуманное отношение к ней.

Предварительная работа. Чтение сказок и рассказов по теме.

Ход игры

Воспитатель. Посмотрите, как много деревьев на нашем участке. Выберите дерево, которое вам нравится, подойдите к нему, обнимите и постойте так с закрытыми глазами. Послушайте, что оно вам "расскажет". По моему сигналу возвращайтесь.

Вернувшись, дети (по желанию) рассказывают о "своем" дереве.

Можно провести "Беседу с цветами" (с использованием растений из цветника или уголка природы); "Беседу с животными" (с использованием животных из уголка природы).

"Встреча с растением"

Цель. Формировать эмоциональное отношение к природе.

Материал. Картинки с изображением известных детям деревьев и цветов — на каждого ребенка.

Ход игры

Воспитатель раздает детям картинки. Воспитатель. Посмотрите внимательно на свою картинку. Вам знакомо это растение? (О можете Педа могает зец рас

нра

В ход ступков ций. Де шения,

Цель ние к п Мате фишки цвета; Пред парк, на

I вар кончи п ет пред канчива Само Мне A OHE Мнев За ка фишку: двух пр ние дву MTOL - N темных сломани СЯ, ЧТО € ситуаци II вар прос-от тям воп 4TO TE 4TO 1

Пракии

За ка

50

Пракшика

ние? *(Ответы детей.)* Подумайте, что вы можете рассказать о нем.

Педагог задает наводящие вопросы, помогает на них отвечать (как бы дает образец рассказа).

Дидактические игры для формирования нравственно-оценочного опыта

В ходе игр обсуждаются последствия поступков участников определенных ситуаций. Дети учатся находить собственные решения, мотивировать их, делать выводы.

"Радости и огорчения"

Цель. Формировать собственное отношение к природе.

Материал. Старичок-лесовичок (кукла); фишки (яркие – желтого, зеленого, красного цвета; темные – серого, коричневого цвета).

Предварительная работа. Экскурсия в парк, на берег реки и т.п.

Ход игры

I вариант. Игра проводится по типу "закончи предложение". Воспитатель начинает предложение, а дети по желанию его заканчивают. Например:

Самое красивое место в парке (сквере)... Мне было радостно, когда...

Я очень огорчился (ась), когда...

Мне стало грустно, когда... и т. п.

За каждый ответ дошкольники получают фишку: яркую — за продолжение первых двух предложений и темную — за продолжение двух последних. После игры подводится итог — каких фишек оказалось больше: если темных (например, в парке много мусора, сломаны ветки деревьев и т.п.), обсуждается, что могут сделать дети, чтобы исправить ситуацию.

II вариант. Игра проводится по типу "вопрос-ответ". Старичок-лесовичок задает детям вопросы. Например:

Что тебя порадовало во время прогулки? Что тебя огорчило?

За каждый ответ дети получают фишку

определенного цвета. После игры подводятся итоги (как в первом варианте).

"Путешествие"

Цель. Воспитывать бережное отношение к природе.

Материал. Картинки с изображением зайцев, кошки, цветов; фишки.

Ход игры

В разных местах групповой комнаты оборудованы остановки: расставлены картинки с изображением зайцев, кошки, цветов. Воспитатель предлагает детям отправиться в путешествие. На каждой остановке рассказывает об изображенном на картинке.

I остановка – "Дед Мазай и зайцы".

Однажды во время весеннего половодья речка вышла из берегов и затопила лес. Дед Мазай поехал на лодке за дровами, и вот что он рассказывает:

"Вижу один островок небольшой – Зайцы на нем собралися гурьбой. С каждой минутой вода подбиралась К бедным зверькам;

уж под ними осталось Меньше аршина земли в ширину, Меньше сажени в длину. Тут я подъехал: лопочут ушами, Сами ни с места; я взял одного, Прочим скомандовал: прыгайте сами! Прыгнули зайцы мои, — ничего!" Воспитатель задает детям вопросы, на-

Что мы узнали о деде Мазае?

Как люди могут помогать животным, попавшим в беду?

Дети отвечают.

пример:

II остановка – "Кошка",

На улице мяукала кошка. Мальчик Саша попросил маму дать для нее еды. Он вышел на улицу, дал кошке молока и смотрел, как она ест. Кошка была рада, и Саша рад...

Что можно сказать о Саше?

III остановка – "Цветы".

Весной вместе с мамой Лена посадила цветы на клумбе. Летом они выросли и зацвели. Однажды Лена подошла к клумбе,

Пракшика

азок

де-

06-

ми.

По

ска-

(c

ика

161-

лка

чтобы нарвать цветов, но потом подумала и решила: "Пусть лучше цветы растут здесь, дома все равно скоро завянут, и их придется выбросить".

Что можно сказать о Лене? Как бы поступили вы?

Примечание. Игра разработана А.И. Сорокиной и адаптирована в целях воспитания у детей нравственного отношения к природе.

"Что такое хорошо и что такое плохо"

Цель. Уточнить представления детей об экологически правильном поведении.

Материал. Сюжетные картинки (дети сажают деревья, поливают цветы; дети ломают ветки деревьев, рвут цветы; дети делают скворечник; дети разрушают птичье гнездо; мальчик стреляет в птиц из рогатки). Карточки темного и яркого цвета — на каждого ребенка.

Ход игры

Воспитатель показывает картинку. Дети рассказывают, что на ней изображено, затем по просьбе воспитателя оценивают действия персонажей – поднимают карточку светлого (если оценка положительная) или темного цвета.

"Экологический светофор"

Цель. Продолжать уточнять представления детей об экологически правильном поведении.

Материал. Вырезанные из картона круги красного и зеленого цвета.

Ход игры

Воспитатель дает каждому ребенку два картонных круга (зеленый и красный).

Воспитатель. Я расскажу вам несколько историй. Если вы считаете, что герои рассказа ведут себя правильно, "зажигайте" зеленый свет, а если неправильно, — красный.

1. Вова с Ирой гуляли в саду. Вдруг они увидели: мальчики залезли на рябину и

стали рвать зеленые ягоды. Под весом детей одна ветка сломалась. "Слезайте и уходите!" — сказали Вова с Ирой. В них полетела горсть зеленых ягод, но они снова повторили свои слова. Мальчики убежали. А вечером Вова с Ирой посоветовались с папой, как помочь сломанной рябине.

Как вы считаете, Ира с Вовой вели себя правильно?

2. Ане нравились разноцветные мотыльки. Она взяла сачок, поймала несколько насекомых, положила их в банку и закрыла банку крышкой. Утром она увидела на дне банки погибших мотыльков. Они были уже не такие красивые, как тогда, когда порхали на лугу. Аня выбросила банку с мотыльками в мусорное ведро.

Как вы оцените действия девочки?

3. Юля с папой шли через луг и увидели птичку, которая беспокойно перелетала с места на место. "Она так волнуется, потому что где-то рядом ее гнездо", — сказал папа. "Давай поищем ее гнездо", — попросила Юля. "Птичке это не понравится, — сказал папа. — Когда придем домой, я тебе покажу книгу о птицах. Там есть фотографии их гнезд".

Как вы считаете, папа правильно поступил?

4. Лена с родителями поехала за город на машине. Когда они подъехали к лесу, папа спросил: "Где остановимся?" Можно было свернуть с дороги и проехать между деревьями в глубь леса. Кто-то уже так поступал, и следы от машин остались надолго. Поэтому здесь почти не росла трава. Родители Лены решили в лес не въезжать. Они оставили машину на дороге и отправились в лес пешком.

Как вы думаете, правильно поступили родители Лены?

Затем проводится игра "Фанты". Воспитатель подчеркивает, что задания, предлагаемые для выполнения, должны иметь отношение к теме игры: загадать загадку, спеть песенку, рассказать стихотворение о природе и т. п. Цель. экология вия люде Матер бражены природе вают жи манные и т. п.);

І варк ковре в Дети пер (очеред бия), ра оценива ІІ ва ряд нап манде к собирак мер, бер рывает картино ІІІ в

1/201

анализк

режное

Te c B00

лах по

ствоват

Практика

Праки

есом те и них они

овеной себя

ыльнаыла

дне уже хали хами

па с пому папа.

азал ажу их

дна ana

евьи, и ому

ма-

ния, кны ать

жа

"Необычное путешествие"

Цель. Продолжать учить дошкольников экологически правильно оценивать действия людей в природе.

Материал. Картинки (20–30 штук) с изображением бережного отношения к природе (люди сажают деревья, подкармливают животных и т. п.) и жестокого (сломанные ветки деревьев, разоренные гнезда и т. п.); полоса обоев.

Ход игры

І вариант. Воспитатель раскладывает на ковре в произвольном порядке картинки. Дети переходят от одной картинки к другой (очередность определяется с помощью жребия), рассказывают, что на них нарисовано, оценивают поступки людей.

II вариант. Все картинки выложены в ряд на полосе обоев. Две пары детей по команде идут навстречу друг другу и быстро собирают картинки с изображением, например, бережного отношения к природе. Выигрывает та пара, которая соберет больше картинок.

III вариант. Дети рассматривают и анализируют картинки, изображающие бережное отношение к природе. Затем вместе с воспитателем обсуждают, в каких делах по охране природы они могли бы участвовать.

"Природа благодарит и сердится"

Цель. Учить детей правильно оценивать действия людей по отношению к природе.

Материал. Фишки (яркие и темные), старичок-лесовичок (кукла).

Ход игры

Игра проводится во время прогулки в лес, парк, сквер. Старичок-лесовичок просит детей ответить на два вопроса:

За что природа могла бы сказать вам "спасибо"?

За что природа могла бы рассердиться на вас?

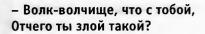
Дошкольники получают фишки: за ответы на первый вопрос — яркие (красного, зеленого, желтого цвета) и темные (серого или коричневого цвета) — за ответы на второй вопрос.

В конце игры можно предложить темные фишки отдать воспитателю, а яркие оставить себе, подчеркивая, что природа никогда не рассердится, если к ней относиться бережно.

г.н. казаручик,

кандидат педагогических наук, Брестский государственный университет

(Окончание следует.)



- Как же волку добрым быть, Если волку негде жить, Если волка день и ночь Отовсюду гонят прочь... Я за кустиком сидел, Я за козликом смотрел, Но едва хотел схватить, Как меня пустились бить:

То ли палкой, то ли скалкой – Никому меня не жалко!..



Практика